

Quito, D.M., 16 junio del 2023

**Dirección Ejecutiva
Instituto de Fomento a la Creatividad y la Innovación**

De mi consideración,

Asunto: Entrega de Acta de Dictamen del Concurso Público Producción de videojuegos para dispositivos móviles

Yo, **Musella Luciano Ángel**, jurado del Concurso Público **Producción de videojuegos para dispositivos móviles**, en mi calidad de Presidente/a del jurado de selección conformado por:

Musella Luciano Ángel Presidente/a del jurado de selección.

**ARANGUIZ CASTRO ALEJANDRO IVAN
carter soto eduardo andres**

Hago entrega del Acta de Dictamen, con el siguiente detalle:

- Tabla de personas y/o proyectos no beneficiados, acorde a los criterios establecidos en las bases técnicas, que incluye: nombre del postulante, nombre del proyecto, dictamen y puntaje total.
- Tabla de personas y/o proyectos ganadores, acorde a los criterios establecidos en las bases técnicas, que incluye: nombre del postulante, nombre del proyecto, dictamen, puntaje total y monto del incentivo asignado.
- Tabla de personas y/o proyectos en lista de prelación, que incluye: nombre del postulante, nombre del proyecto, dictamen, puntaje total y monto del incentivo por asignarse.

Agradeciendo de antemano la favorable atención brindada a la presente. Me suscribo.

Atentamente,



Firmado electrónicamente por:

**LUCIANO
ANGEL
MUSELLA .**

**Nombre: Musella Luciano Ángel
Nro. Identificación: AAH705324
Presidente/a del Jurado**

Instituto de Fomento a la Creatividad y la Innovación	ACTA DE DICTAMEN DEL CONCURSO PÚBLICO	16 junio del 2023
--	--	-------------------

AÑO DE CONVOCATORIA DEL CONCURSO	2023	CONVOCATORIA	Producción de videojuegos para dispositivos móviles
--	------	--------------	--

MIEMBROS DEL JURADO DE SELECCIÓN			
Musella Luciano Ángel Presidente/a del jurado de selección.			
ARANGUIZ CASTRO ALEJANDRO IVAN carter soto eduardo andres			

DICTAMEN			
-----------------	--	--	--

PROYECTOS NO GANADORES			
PROYECTO	POSTULANTE	DICTAMEN	PUNTAJE TOTAL


PROYECTOS GANADORES				
PROYECTO	BENEFICIARIO	DICTAMEN	PUNTAJE TOTAL	INCENTIVO ASIGNADO (USD)
Capac Heroes		Llegamos al consenso de que el juego apuesta positivamente por mostrar una cultura poco representada en lo que usualmente se estila ver en un videojuego de este tipo. Sumado a eso consideramos que los valores estéticos son acertados. En la propuesta no se pudo visualizar una jugabilidad que eleve al producto a algo que lo destaque, consideramos que el juego teniendo una puesta temática fuerte, se pudo haber plasmado de igual manera en la jugabilidad. Aconsejamos que se debe trabajar más en la	80	

forma de presentación del juego ya que hubo un gran enfoque en cómo se logró técnicamente el juego cuando los interesados suelen buscar saber ¿cómo se juega?, ¿qué hace especial al juego? y ¿cómo el producto va a ganar dinero?

DESARROLLO DE LA REUNIÓN

Los miembros del jurado, a través del Presidente del Jurado, declaramos expresamente que el presente dictamen se ha emitido observando estrictamente lo dispuesto en la normativa legal vigente y en las bases técnicas del concurso público correspondiente, por lo que, es de nuestra absoluta responsabilidad su contenido.

Para constancia y fe de lo actuado el/la Presidente/a suscribe la presente.

NOMBRE	NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN	FIRMA
Musella Luciano Ángel Presidente/a del jurado	AAH705324	 firmado electrónicamente por: LUCIANO ANGEL MUSELLA .