



B A S E S T É C N I C A S
C O N C U R S O S
2 0 2 5

CONCURSOS
TRANSVERSALES

ANEXO 2

RUBROS Y SUBRUBROS CONCURSO PÚBLICO INVESTIGACIÓN EN ARTES Y CULTURA



EL NUEVO
ECUADOR

Instituto de Fomento a la
Creatividad y la Innovación



Investigación en artes y cultura	
RUBRO	HONORARIOS Pago por servicios prestados por el equipo base de trabajadores y colaboradores que sostienen el proyecto, con actividades concretas y continuas.
SUBRUBRO	<ul style="list-style-type: none">- Honorarios equipo técnico.- Honorarios del postulante.
RUBRO	PROMOCIÓN Y DIFUSIÓN Pago por gastos relacionados con la campaña de publicidad y comunicación, marketing y comercialización de productos/servicios culturales desde la realización de insumos específicos hasta su difusión masiva.
SUBRUBRO	<ul style="list-style-type: none">- Publicidad en medios (publicidad y diseño de la librería y sus actividades; pauta en redes sociales; entre otros).- Marketing (elaboración de estrategias de marketing y comunicación para fortalecer la visibilidad y posicionamiento de la librería).- Material promocional (impresión de Flyers, afiches y similares utilizados para la promoción y difusión de las actividades a realizarse).- Eventos promocionales.
RUBRO	GASTOS GENERALES Pago de gastos necesarios para poder llevar a cabo la ejecución del proyecto.
SUBRUBRO	<ul style="list-style-type: none">- Hospedaje: Alojamiento- Alimentación: Comida, bebidas no alcohólicas, snacks y servicio de catering.- Impresiones: Impresiones en distintos soportes para la ejecución del proyecto, que no estén relacionados con su promoción y difusión
RUBRO	TRANSPORTE



	Pago por gastos relacionados con la movilización del equipo humano que forma parte del proyecto y de su equipamiento.
SUBRUBRO	<ul style="list-style-type: none">- Aéreo (desplazamiento de personas, mercancías y correo por medio de aeronaves)- Terrestre (desplazamiento de personas o mercancías por tierra, utilizando vehículos con ruedas)
RUBRO	SEGURO, LICENCIAS Y SUSCRIPCIONES
SUBRUBRO	<ul style="list-style-type: none">- Software y plataformas digitales Pago por licenciamiento, suscripciones de software o plataformas digitales necesarias para el desarrollo del proyecto.