ANEXO 1
RUBROS Y SUBRUBROS
CONCURSO PÚBLICO

SALUD+ARTE 2025

ANEXO 2: RUBROS Y SUBRUBROS
SALUD+ARTE 2025

Para esta convocatoria, el IFCI cubre los siguientes rubros y subrubros:

CONVOCATORIA PARA FIAVL SALUD + ARTE		
RUBROS	**SUBRUBRO**	**Condiciones**
GASTOS GENERALES	• Hospedaje	Aplica solo para profesionales que estén fuera la provincia de ejecución.
	• Alimentación	Aplica solo para profesionales que estén fuera la provincia de ejecución.
	• Impresiones	Impresiones en distintos soportes para la ejecución del proyecto, que no estén relacionados con su promoción y difusión.
	• Insumos	Materiales, papelería, herramientas y equipos fungibles.
HONORARIOS	• Honorarios del postulante • Honorarios del equipo artístico/interpretativo • Honorarios del equipo técnico y de producción • Honorarios de comunicación y/o relaciones públicas • Honorarios de gestión cultural • Honorarios del equipo de apoyo administración	Se sugiere que el monto para el rubro de honorarios no exceda el 60% del monto solicitado.
LOGÍSTICA	• Transporte terrestre, acuático y/o aéreo	Alquiler de transporte del equipamiento técnico y/o artístico.
EQUIPAMIENTO	• Equipamiento técnico, herramientas y materiales	Adquisición y/o alquiler por equipamiento de audio, video e iluminación.
	• Tecnología	Alquiler y/o pago por equipamiento, materiales y/o herramientas tecnológicas.

	• Mobiliario	Alquiler y/o compra de mobiliario.
INFRAESTRUCTURAS	• Infraestructuras, espacios y locaciones	Alquiler de infraestructura, espacios y locaciones.
PROMOCIÓN Y DIFUSIÓN	• Publicidad en medios • Elaboración de piezas publicitarias	Pauta en medios digitales, tv, radio, vallas. Producción y/o elaboración de material publicitario audiovisual, sonoro, piezas gráficas.
TRASPOSTE (Movilización del personal)	• Aéreo • Marítimo y fluvial • Terrestre	Aplica solo para aquellos que estén fuera la provincia de ejecución. Aplica solo para aquellos que estén fuera la provincia de ejecución. Aplica solo para aquellos que estén fuera la provincia de ejecución.
SEGUROS Y TASAS	• Software y plataformas digitales	Licenciamiento, suscripciones de software o plataformas digitales necesarias para el desarrollo del proyecto.